**Conduire (ou Traverser)**

Déplacez votre pion vers une ville adjacente

**Vol Direct**

Jouez une carte de votre main et déplacez votre pion sur la ville indiquée.

**Vol Charter**

Jouez une carte correspondant à la localisation actuelle de votre pion et déplacez le vers n'importe quelle autre ville.

**Vol en Navette**

Si votre pion est sur une ville avec une station de recherche, déplacez vous vers une autre ville avec une station de rech.

**Conduire (ou Traverser)**

Déplacez votre pion vers une ville adjacente

**Vol Direct**

Jouez une carte de votre main et déplacez votre pion sur la ville indiquée.

**Vol Charter**

Jouez une carte correspondant à la localisation actuelle de votre pion et déplacez le vers n'importe quelle autre ville.

**Vol en Navette**

Si votre pion est sur une ville avec une station de recherche, déplacez vous vers une autre ville avec une station de rech.

**Conduire (ou Traverser)**

Déplacez votre pion vers une ville adjacente

**Vol Direct**

Jouez une carte de votre main et déplacez votre pion sur la ville indiquée.

**Vol Charter**

Jouez une carte correspondant à la localisation actuelle de votre pion et déplacez le vers n'importe quelle autre ville.

**Vol en Navette**

Si votre pion est sur une ville avec une station de recherche, déplacez vous vers une autre ville avec une station de rech.

**Conduire (ou Traverser)**

Déplacez votre pion vers une ville adjacente

**Vol Direct**

Jouez une carte de votre main et déplacez votre pion sur la ville indiquée.

**Vol Charter**

Jouez une carte correspondant à la localisation actuelle de votre pion et déplacez le vers n'importe quelle autre ville.

**Vol en Navette**

Si votre pion est sur une ville avec une station de recherche, déplacez vous vers une autre ville avec une station de rech.

**Construire une Station de Recherche**

Jouez une carte correspondant à la ville où se trouve votre pion pour y construire une station de recherche

**Découvrir un remède**

Défaussez 5 cartes de la même couleur pour guérir la maladie de la même couleur. Votre pion doit se trouver dans une ville contenant une station de recherche.

**Traiter une maladie**

Retirez un cube maladie de la ville qu'occupe votre pion. Si le remède de la couleur correspondante à été découvert, retirez tous les cubes de la maladie guérie, au lieu d'un.

**Partage de Connaissances**

Transférez une carte d'un joueur à un autre. La carte échangée ne peut être que celle de la ville où doivent se trouver, en même temps, les pions des 2 joueurs.

**Construire une Station de Recherche**

Jouez une carte correspondant à la ville où se trouve votre pion pour y construire une station de recherche

**Découvrir un remède**

Défaussez 5 cartes de la même couleur pour guérir la maladie de la même couleur. Votre pion doit se trouver dans une ville contenant une station de recherche.

**Traiter une maladie**

Retirez un cube maladie de la ville qu'occupe votre pion. Si le remède de la couleur correspondante à été découvert, retirez tous les cubes de la maladie guérie, au lieu d'un.

**Partage de Connaissances**

Transférez une carte d'un joueur à un autre. La carte échangée ne peut être que celle de la ville où doivent se trouver, en même temps, les pions des 2 joueurs.

**Construire une Station de Recherche**

Jouez une carte correspondant à la ville où se trouve votre pion pour y construire une station de recherche

**Découvrir un remède**

Défaussez 5 cartes de la même couleur pour guérir la maladie de la même couleur. Votre pion doit se trouver dans une ville contenant une station de recherche.

**Traiter une maladie**

Retirez un cube maladie de la ville qu'occupe votre pion. Si le remède de la couleur correspondante à été découvert, retirez tous les cubes de la maladie guérie, au lieu d'un.

**Partage de Connaissances**

Transférez une carte d'un joueur à un autre. La carte échangée ne peut être que celle de la ville où doivent se trouver, en même temps, les pions des 2 joueurs.

**Construire une Station de Recherche**

Jouez une carte correspondant à la ville où se trouve votre pion pour y construire une station de recherche

**Découvrir un remède**

Défaussez 5 cartes de la même couleur pour guérir la maladie de la même couleur. Votre pion doit se trouver dans une ville contenant une station de recherche.

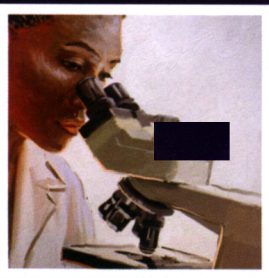
**Traiter une maladie**

Retirez un cube maladie de la ville qu'occupe votre pion. Si le remède de la couleur correspondante à été découvert, retirez tous les cubes de la maladie guérie, au lieu d'un.

**Partage de Connaissances**

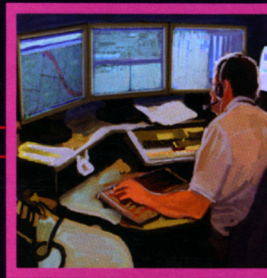
Transférez une carte d'un joueur à un autre. La carte échangée ne peut être que celle de la ville où doivent se trouver, en même temps, les pions des 2 joueurs.

Scientifique



- Vous avez besoin de seulement 4 cartes d'une couleur pour découvrir le remède de la maladie correspondante

Expéditeur



- Vous pouvez, à votre tour, déplacer les pions des autres joueurs comme s'il s'agissait du votre.
- Vous pouvez déplacer vers une ville qui contient un autre pion pour un point d'action.

Expert en Opérations



- Vous n'avez pas besoin de jouer la carte correspondant à la ville qu'occupe votre pion pour réaliser une action "Construire une Station de Recherche".

Médecin



- Retirez tous les cubes d'une seule couleur lorsque vous traitez une maladie dans une ville.
- Lorsque le remède d'une maladie est connu, traiter les maladies ne vous coûte aucun point d'action.

Chercheur



- Vous pouvez donner des cartes "joueur" à un partenaire pour un point d'action par carte.
- Les 2 pions doivent être dans la même ville, mais vous n'êtes pas limité aux cartes de la ville occupée conjointement.